

Capitale FrenchTech Bordeaux

Pôle d'excellence du numérique : Digital Aquitaine

- × 3^{ème} zone d'emploi avec 32 000 emplois, 2^{ème} Région française
- × TOP 5 des régions pour la croissance des salariés entre 2007 et 2016 (+8,35%)
- × 3^{ème} métropole pour la création d'entreprises dans le numérique
- × Territoire pionnier pour les transports intelligents, les jeux vidéo et l'e-santé
- × 2^{ème} écosystème français pour les logiciels libres et open source
- × 3^{ème} métropole pour les centres d'appels, services télécom et services informatiques

- × **6 clusters** : TIC Santé, TOPOS (applications satellitaires et transports intelligents), Club Commerce Connecté, TransMedia storyTelling (CATS), Aquitaine Robotics, EdTech éducative.
- × **Des sites dédiés** : Cité Numérique, incubateur Unitec **SportTech**, Bordeaux Technowest...
- × Rencontre internationale **RobotCup en 2020** à Bordeaux
- × **Evènements** : Fintech Summit, la Grande Jonction, Cartoon Movie, it3D Summit, NAIA, Vinitiques ...
- × **Microsoft** : **Nouvelle Ecole de formation à l'Intelligence Artificielle**
- × **Ouverture en 2020 de l'Ecole Supérieure des Métiers de l'ESMA**

Leaderships

- × e-santé
- × Commerce connecté
- × Cybersécurité
- × Mobilité, transports intelligents
- × Réalité Virtuelle/augmentée/Jeux Vidéo/image 3D
- × Big Data - Intelligence artificielle
- × Robotique

Formation

- × **Institut National Polytechnique (INP)**
- × ENSEIRB/MATMECA, Bordeaux Arts et Métiers
- × Campus des Chartrons : ECV, ESMI, ESCEN, EPSI, EPITEC, Ynov...
- × Ecole LISAA et sa gaming room
- × Open Source School
- × Digital campus Bordeaux
- × Ecole Supérieure du Digital (ESD)
- × 4 écoles de codeurs : Wild Code school, e-code, Le Wagon et « La Piscine »
- × IA Microsoft
- × Institut de Science des Données - 1^{ère} école privée spécialisée dans la data science
- × Master Animation et jeux Vidéos -3IS
- × Bordeaux Institute of international cybersecurity studies (Biics)

Recherche

- × **1 000 chercheurs, 3 laboratoires**
- × Inria Bordeaux, Institut de recherche en sciences du Numérique
- × Ecole Nationale Supérieure de Cognitique - ENSC
- × Laboratoire Bordelais de Recherche en Informatique - LaBRI
- × Intégration du Matériau au Système - IMS
- × **Accélérateur d'innovation** : CATIE (Centre Aquitain des Technologies de l'Information et de l'Electronique)
- × **Chaire « Mobilité et transports intelligents »** (ENSEIRB-MATMECA)

Acteurs de l'écosystème numérique

FrenchTech, Digital Aquitaine, Bordeaux Games, Aquinum (Association des professionnels du numérique en Aquitaine), Aquinetic (Cluster aquitain en technologies libres), Clusir Aquitaine, SYRPIN (Syndicat régional des professionnels de l'informatique et du numérique), Aquitaine Europe Communication (AEC)

Principales entreprises

- × **Ecommerce /relations clients** : Cdiscount - Back Market - Betclac Group - Terres Lointaines - MaxiCoffee - Millesima - L'Addition - Displayce - Brainify - Kaizen Marketing...
- × **Transports Intelligents** : BMIA - Co-rider - IXXI - Park and Trip - Qucit -SA Gertrude...
- × **Réalité virtuelle/augmentée** : XYZ - Immersion - I2S - Lumiscaphe - Stantum - Meshroom VR...
- × **E-learning et serious games** : ADDEO - Enovation - IDSC Group - Stantum - Interaction Healthcare - Apperture
- × **Jeux vidéo** : Ubisoft - CCCP - Solidanim - Asobo Studio - Motion Twin - BeTomorrow - Shiro Games
- × **Streaming musical** : Deezer - Blitzr
- × **Big Data/IA** : Ezakus - @t Internet- Xiti - Dolist - Cartegie - FieldBox.ai - Cheops Technology - Cogniteev - Wiidii - Clay - JobiJoba - Addinsoft - Geosat...
- × **Internet des objets** : NFC-1 - Ubleam - Marbotic
- × **Robotique** : Aerospline - Vitover - VLM Robotics - Lucas Robotics - Robotics Industry
- × **Applications mobiles** : Aquitem - Azendoo - @t Internet - Blookup - Snapp
- × **e-santé** : cf page santé